



## REGLAS DE PARTICIPACIÓN

para la competencia académica, Escala-ESTRATEGIAS, en el  
XVI CONGRESO INTERNACIONAL ESCALA 2024, TIJUANA,  
dirigido a los Estudiantes de los  
Institutos Tecnológicos de Ensenada, Mexicali y Tijuana.

**Escala – Estrategia** es una competencia académica teórico-práctica, donde los alumnos, integrados en equipos, participarán y usarán su conocimiento, inteligencia, audacia, especialización y sentido común en la resolución de un caso práctico donde se plantean situaciones problemáticas en una microempresa, mismas que deben ser resueltas para mejorar la productividad y su crecimiento en el mercado y aportar soluciones reales como equipo interdisciplinario.

Los participantes serán evaluados por expertos y por el público asistente y deberán registrarse en cumplimiento de las presentes Reglas de participación, regida con las siguientes

### B A S E S:

- A. Registrar la participación de 2 equipos de 4 integrantes por delegación. Se tendrán 6 equipos en total, 2 por Tijuana, 2 por Mexicali y 2 por Ensenada y deben ser interdisciplinarios (de las carreras de Ciencias Económico Administrativas que oferta cada Tecnológico) y que en total serán, 24 participantes.
- B. El registro de los equipos de los alumnos participantes, será gratuito, con el nombre completo, carrera, semestre y tecnológico que representa, y se hará llegar a los organizadores de Escala Estrategia vía correo electrónico a [g.briseno@tectijuana.edu.mx](mailto:g.briseno@tectijuana.edu.mx) a partir de la publicación de esta convocatoria y se cerrará el viernes 04 de octubre de 2024, a las 5 de la tarde. No se aceptará el registro posterior a esa fecha y hora.
- C. La **competencia académica** consiste en la resolución de un caso práctico, mismo que será resuelto por los 6 equipos, mismo que será resuelto por los participantes en 2 Fases; la FASE ELIMINATORIA, en ella como primera parte, se les entregará el Caso y lo resolverán a puerta cerrada, de manera privada y sus respuestas serán por escrito en un archivo de Word, y la segunda parte, ya el día del desarrollo del evento todos los equipos participarán exponiendo ante los asistentes al evento, el viernes 11 de octubre, a las 10 de la mañana, y podrán leer sus aportaciones. Y solo el Jurado Calificador emitirá su puntaje y se eliminarán 4 equipos, los restantes pasaran a la FASE FINAL, a los que se les plantearán preguntas más complejas del mismo Caso, y las resolverán en directo de manera oral frente al público, pregunta por pregunta, contando con 2 minutos para consensar la respuesta con su equipo y un minuto para dictar su respuesta, designando a un vocero por equipo. En esta Fase final una parte del puntaje lo emitirá el Jurado Calificador y otra parte el público asistente.
- D. La dinámica de participación será así: se llevará a cabo una reunión, previa al iniciar el Congreso, con los 24 participantes que deberán portar su credencial escolar como identificación oficial, ahí, se les explicará la dinámica de la competencia académica, así como los criterios que usarán los jueces para evaluar la resolución de los casos.
- E. Los equipos se presentarán el día y hora acordada, se les entregará el caso para su resolución interdisciplinaria, sin acceso al Internet, para lo cual podrán disponer de 1 hora para su resolución, y captura de su respuesta a cada pregunta, ante la presencia de un miembro del jurado como observador, el cual deberá pertenecer a una delegación distinta a la del equipo participante.
- F. Una vez contestado el CASO PRÁCTICO, el equipo entregará en un sobre sellado, a los organizadores, y estos abrirán el sobre para escanear las respuestas y proyectarlas en el evento presencial, el día de la competencia, guardando confidencialidad y ética al manejo de dicho documento.
- G. El **Jurado Calificador** estará integrado por 3 catedráticos, uno por cada delegación y 3 expertos consultores externos de la región, haciendo un total de 6 miembros, mismos que escucharán las intervenciones de cada equipo para emitir su evaluación por puntaje, en base a los criterios que se mencionan enseguida.
- H. Los criterios de evaluación del jurado serán por puntaje en los siguientes rubros:  
**1. Comprensión Teórica; 2. Análisis Crítico; 3. Resolución de Problemas; 4. Comunicación Efectiva; 5. Trabajo en Equipo; 6. Ética Profesional; 7. Innovación y Creatividad.** El fallo será inapelable.
- I. Se otorgará un solo premio económico, en efectivo de \$4,000.00 pesos M.N. y un reconocimiento. Solo habrá un **único primer lugar, y tendrán derecho a ese premio**, siempre y cuando hayan acumulado 80 o más puntos de la evaluación combinada, del jurado y público asistente, sino se declarará NULO el premio económico y únicamente se les dará un regalo de consolación.  
PORRAS.
- J. Se abrirá un concurso de porras dentro de la misma **competencia académica**, quienes, de manera organizada, respetuosa y llena de energía juvenil, apoyarán a sus compañeros de delegación, pudiendo inventar porras de viva voz o frases, coreografías o tablas rítmicas, letreros o pancartas, motivando a sus compañeros a ganar. Los criterios de evaluación serán por aplausos del público y el premio será de \$2,000.00 pesos M.N. en efectivo, que se entregará al líder de la porra.
- K. Los asuntos no tratados que surjan de esta convocatoria serán atendidos por los organizadores y se resolverán en su oportunidad.

Coordina: Gilberto Briseño Bolaños

Whp. 664 169 4844 / [g.briseno@tectijuana.edu.mx](mailto:g.briseno@tectijuana.edu.mx)